

# *Puchar Polski Gier Edukacyjnych Online*

## *Regulamin edycji 2021/2022*

1. Puchar Polski jest dedykowany dla uczniów klas 1-8 szkoły podstawowej.
2. Każda placówka może zgłosić dowolną liczbę reprezentantów.
3. Wszystkie kolejki będą rozgrywane na portalu Kurnik.pl. w soboty o godz. 10:45 w następujących terminach:
  - I. SZACHY - 11.09, 16.10, 20.11, 8.01, 12.02, 19.03, 30.04;
  - II. WARCABY - 18.09, 23.10, 27.11, 15.01, 19.02, 26.03, 7.05;
  - III. DOMINO - 25.09, 30.10, 4.12, 22.01, 26.02, 2.04, 14.05;
  - IV. LITERAKI (SCRABBLE) - 2.10, 6.11, 11.12, 29.01, 5.03, 9.04, 21.05;
  - V. CHIŃCZYK - 9.10, 13.11, 18.12, 5.02, 12.03, 23.04, 28.05.
4. Każdy turniej będzie opisany jako „mateuszpazdej” oraz datą znajdującą się w punkcie 3.
5. Uczestnik jest zobowiązany do założenia konta na portalu Kurnik.pl, aby został rozpoznany przez Organizatora. Jest to niezbędne do odesłania informacji zwrotnej o wynikach. Najlepiej jeżeli podane zostaną cztery kluczowe dane: imię, klasa, nazwa miasta lub wsi oraz numer szkoły - np. amelia8apila5. Nick należy rozwinąć do 13 małych znaków pisanych razem.
6. Instrukcja dołączenia:  
Google --> Kurnik.pl --> nazwa gry --> start-nazwa gry --> turnieje --> nr mateuszpazdej.
7. Po prawidłowym zalogowaniu się i dołączeniu na platformę należy wcisnąć napis TAK w celu zapisania się do rozgrywek. W przypadku poprawnego wykonania wszystkich wskazówek obok uczestnika powinien pojawić się dwucyfrowy licznik o symbolu 0.0.
8. Regulamin każdego z turniejów związany jest z zasadami, które umieszczone są na portalu Kurnik.pl w zakładkach poszczególnych gier.
9. Uczestnicy będą mieli maksymalnie 10 minut na grę w każdej z partii.
10. Poszczególne mistrzostwa w ramach Pucharu Polski składają się z 11 rund rozgrywanych według systemu szwajcarskiego.
11. Zasady punktacji:
  - a. 1 punkt za zwycięstwo,
  - b. 0,5 punktu za remis,
  - c. 0 punktów za porażkę.

12. Maksymalnie można uzyskać 11 punktów za każdy turniej.
13. Zawodnik, którego przeciwnik nie stawił się do gry, otrzymuje 1 punkt.
14. Jeżeli w rundzie bierze udział nieparzysta ilość uczestników jeden z nich musi przymusowo pauzować tzw. "bye". System automatycznie wybiera zawodnika z najmniejszą ilością punktów, który jeszcze nie miał "bye".
15. W przypadku równej ilości punktów system do klasyfikacji końcowej bierze pod uwagę tzw. małe punkty, np. za bezpośrednie spotkania lub czas gry.
16. Wszyscy uczestnicy otrzymują pochwały za reprezentowanie swoich szkół.
17. TOP-3 każdego z turniejów otrzymuje dyplomy.
18. Laureatem zostaje uczestnik, który zdobył łącznie co najmniej 50 punktów lub zajął miejsce w TOP-10 w każdej z konkurencji wymienionych w punkcie 3.
19. Można brać udział jednocześnie we wszystkich rodzajach rozgrywek.
20. Będzie również prowadzony ranking szkół w pięciu ww. dyscyplinach. Wliczają się do niej wszystkie punkty poszczególnych zawodników.
21. Wręczenie pucharów za zwycięstwa w indywidualnych oraz drużynowych klasyfikacjach generalnych, a także dyplomów za poszczególne zawody odbędzie się w czerwcu 2022 roku w Szkole Podstawowej nr 5 im. Dzieci Polskich w Pile przy ulicy Kujawskiej 18.
22. Każdy uczestnik zobowiązuje się partycypować w rozgrywkach do końca danego turnieju bez względu na swoje wyniki, aby klasyfikacja końcowa nie została wypaczona. W przypadku nieuzasadnionego opuszczenia zawodów uczeń otrzymuje uwagę do dziennika.
23. Wyniki wygenerowane przez system są ostateczne i nie ma od nich odwołania.
24. W kwestiach dotyczących przebiegu poszczególnych Mistrzostw, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie jego interpretacji, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
25. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie.



Organizator:

Szkolny Samorząd Uczniowski  
Szkola Podstawowa nr 5 im. Dzieci Polskich w Pile  
Wielkopolska

Kontakt do opiekuna:

Mateusz Pazdej  
mateusz.pazdej@wp.pl  
kom. 693733665